Приложение №1

*Шаблон описания активности*

1. ФИО и субъект разработчика
2. Форма и название активности (квест-игра, игра по станциям, танцевально-музыкальная программа, мастер-класс и другие).
3. Описание активности (Краткое описание сути занятия: цель, задачи, формат, общий ход, сценарий, результат (перечислить знания, умения, навыки, которые получит участник, а также итоговый продукт).
4. Дидактические материалы (таблицы, схемы, изображения и прочие материалы).

***Критерии оценивания методической разработки*:**

* педагогическая ценность, познавательно-обучающая   
  и/или воспитательная значимость (от 0 до 3 баллов);
* грамотность, конкретность, четкость формулировки цели, задач   
  (от 0 до 2 баллов);
* наличие основной идеи (сюжета, смыслового единства) и ее раскрытие в описании содержания (от 0 до 2 баллов);
* качество описания и разнообразие способов организации деятельности, методов и приемов; их соответствие задачам и содержанию, заданным параметрам (от 0 до 3 баллов);
* оригинальность и авторский подход в разработке и описании  
  (от 0 до 2 баллов);
* культура оформления материалов, грамотность письменной речи   
  (от 0 до 1 балла);
* качество проведения программы и предоставления фото-/видео (от 0 до 3 баллов).

Максимальное количество баллов, которое может получить участник  
за методическую разработку, составляет 16 баллов.